



## 1º Y 2º DE ED. PRIMARIA

### ACTIVIDADES PROPUESTAS:

1. PERÍMETROS Y ÁREAS
2. CÁLCULO MENTAL CON LAS PIEZAS

### 1. PERÍMETROS Y ÁREAS

**Material:** fotocopia y tablero de ajedrez

**Jugadores:** Individual o en pequeño grupo

**Actividad:**

Se les da un tablero de ajedrez y se les pide que realicen un recorrido con diferentes piezas para realizar la figura geométrica sugerida. Después, se rellena la siguiente tabla (se puede debatir sobre los resultados o realizar pequeñas gráficas como las que se sugieren).

*Ampliación:* Diseñar nuevos "dibujos" con determinadas condiciones (que contenga un nº determinado de casillas dentro o en su contorno, nº de casillas negras/blancas, etc.)



TABLA A REALIZAR

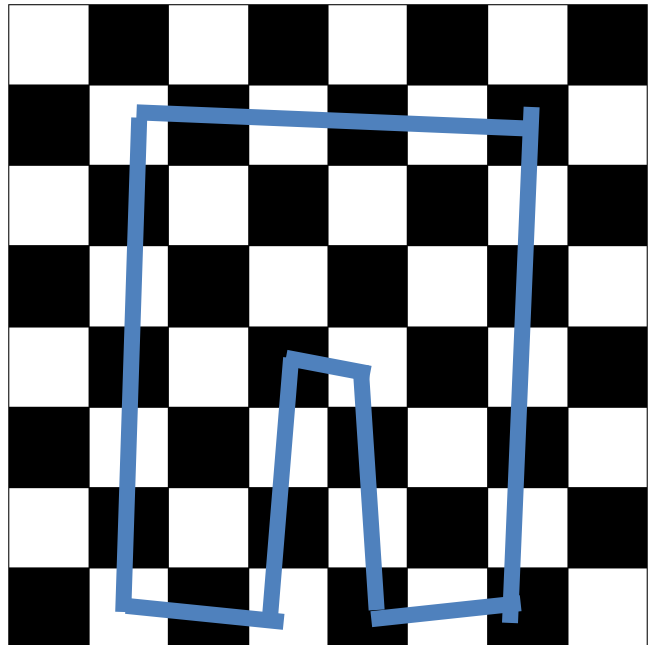
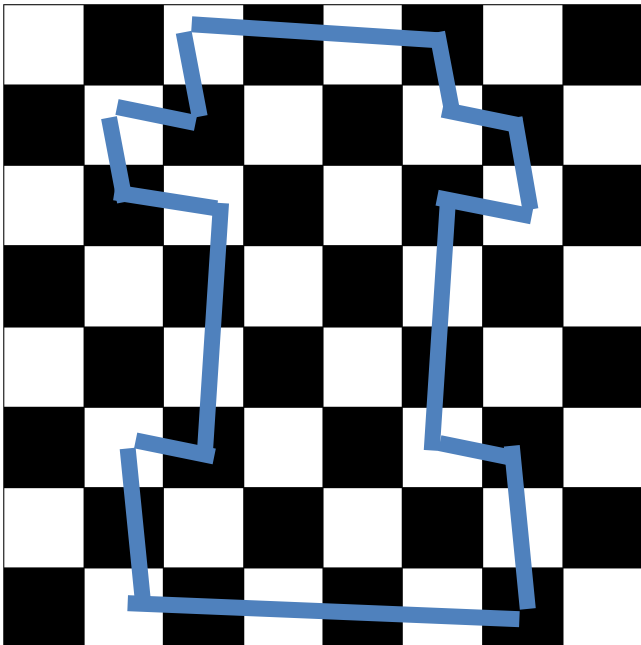
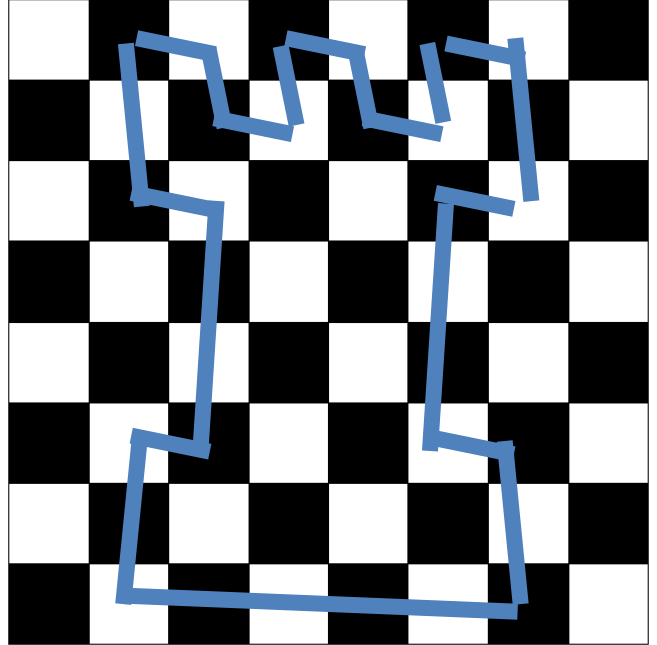
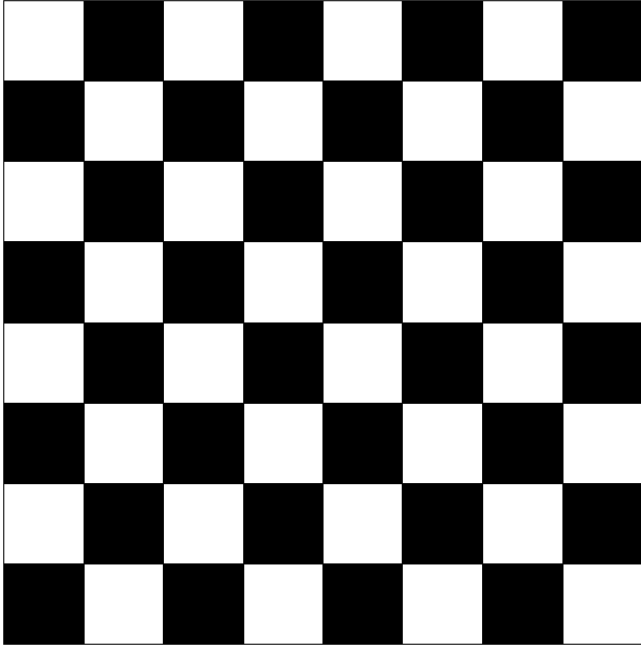
	FIGURA 1	FIGURA 2	FIGURA 3	FIGURA 4
Nº DE CUADRADOS ALREDEDOR DE LA FIGURA				
Nº DE CUADRADOS DENTRO DE LA FIGURA				

TABLA A REALIZAR

	FIGURA 1	FIGURA 2	FIGURA 3	FIGURA 4
Nº DE CUADRADOS ALREDEDOR DE LA FIGURA				
Nº DE CUADRADOS DENTRO DE LA FIGURA				

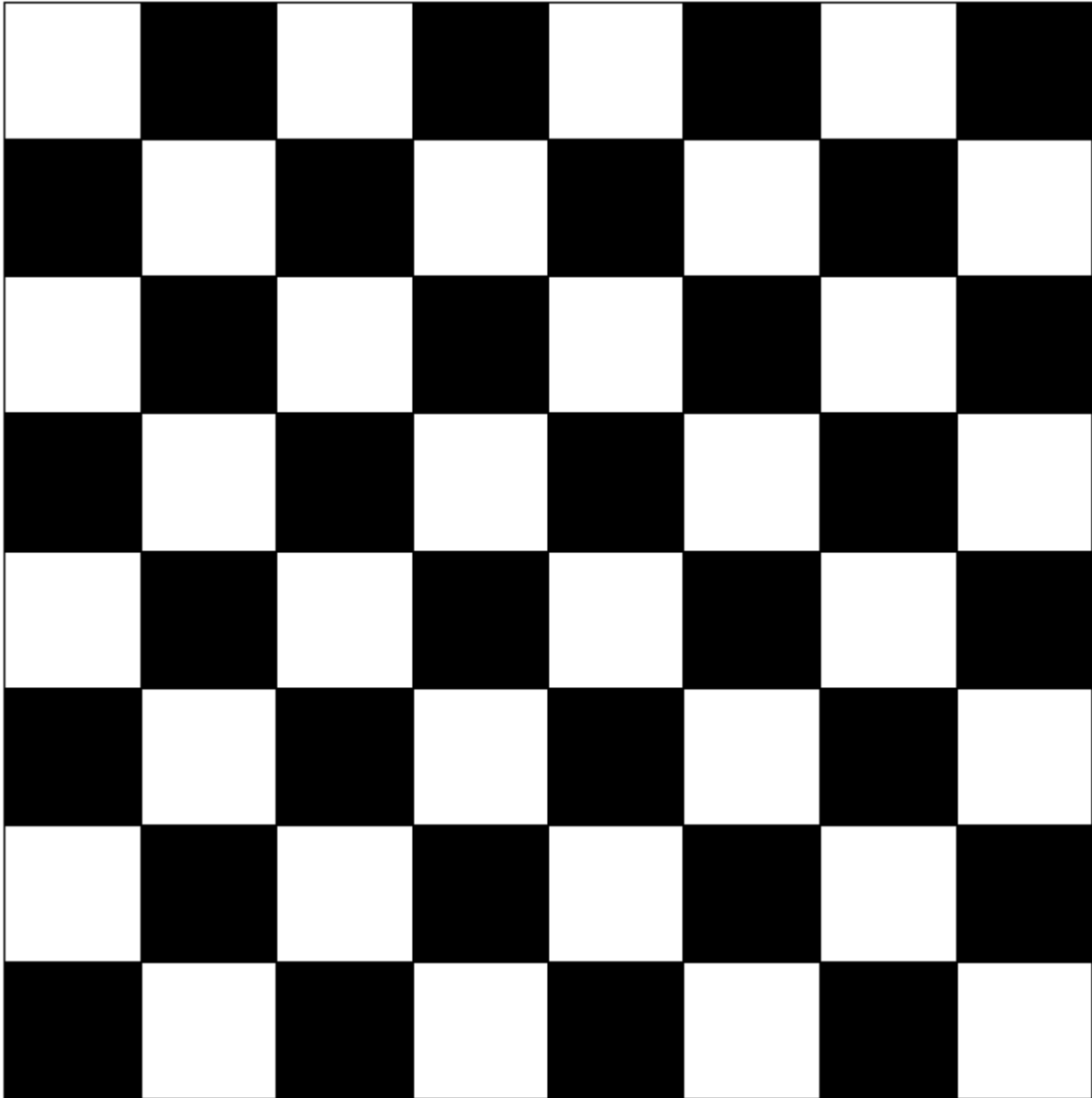


FIGURAS DIBUJADAS





TABLERO VACÍO PARA JUEGO LIBRE (PROBAR A HACER FIGURAS)





## 2. CÁLCULO MENTAL CON LAS PIEZAS

PEÓN: 1 CABALLO Y ALFIL: 3 TORRE: 5 DAMA 9

- EL docente coge en sus manos piezas blancas y piezas negras:
  - las piezas blancas se suman
  - las negras restan
- Han de calcular su valor
- Comenzar con dos piezas, y poco a poco ir aumentando el número.
- Primero, coger solo piezas blancas y luego ir añadiendo negras.