



3º Y 4º DE ED. PRIMARIA

ACTIVIDADES PROPUESTAS:

- 1. OPERACIONES CON FIGURAS**
- 2. CONCURSO DE OPERACIONES COMBINADAS Y AJEDREZ**
- 3. CALCULO MENTAL**
- 4. FRACCIONES**



1. OPERACIONES CON FIGURAS

Material: fotocopia y tablero de ajedrez

Jugadores: Individual o en pequeño grupo

Actividad:

Deben completar operaciones en las que se mezclan números con piezas de ajedrez. Las piezas de ajedrez corresponden al número de su valor.

Ampliación: ¿Se pueden plantear operaciones utilizando sólo piezas de ajedrez?

Ej. $\boxed{\text{peón}} \times \boxed{\text{caballo}} = \boxed{\text{alfil}}$

OPERACIONES SUGERIDAS:

$$\boxed{\text{reina}} \times \boxed{\text{torre}} =$$

$$\boxed{\text{peón}} + \boxed{\text{peón}} + \boxed{\text{alfil}} \times \boxed{\text{reina}} =$$

$$(6 + \boxed{\text{reina}}) \times \boxed{\text{caballo}} : 2 =$$

$$\boxed{\text{reina}} \times \boxed{\text{reina}} : \boxed{} = 25$$

$$\boxed{} : (\boxed{\text{alfil}} \times \boxed{\text{caballo}}) = \boxed{\text{reina}}$$



2. CONCURSO DE OPERACIONES COMBINADAS Y AJEDREZ

OBJETIVOS:

- Trabajar el cálculo mental con operaciones combinadas
- Fomentar la atención y concentración

Número de alumnos: Individual

Material: Ordenador o tablet

Enlace:

<https://www.ajedrezalaescuela.eu/concurso-de-ajedrez-y-operaciones-combinadas/>



3. CALCULO MENTAL

PEÓN: 1 CABALLO Y ALFIL: 3 TORRE: 5 DAMA 9

- EL docente coge en sus manos piezas blancas y piezas negras:
 - las piezas blancas se suman
 - las negras restan
- Han de calcular su valor
- Comenzar con tres piezas, y poco a poco ir aumentando el número.
- Primero, coger solo piezas blancas y luego ir añadiendo negras.
- Después pasar a trabajar la multiplicación con dos piezas.

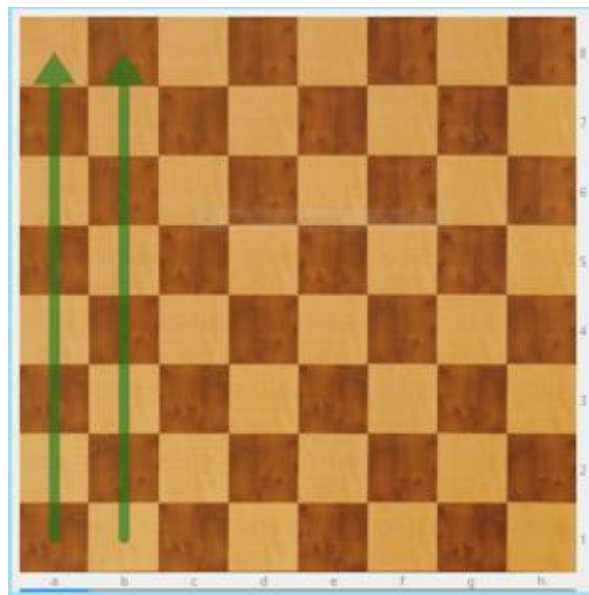


4. FRACCIONES

Objetivos: Trabajar las fracciones como parte de la unidad, con su representación gráfica.

Actividad:

1. ¿Qué fracción ocupan las columnas a y b en el tablero?



2. ¿Qué fracción de la fila 1 ocupará el enroque corto?

3. ¿Y el enroque largo?

